

USO DE TECNOLOGÍA INTERACTIVA EN EL PACIENTE MAYOR INSTITUCIONALIZADO

Autores: Cristina Díaz González¹, Beatriz Sánchez Bayuela², Diego Martín-Caro Álvarez³, Laura Gil Fernández⁴, Patricia Domínguez López², Andrea Bautista Fernández³, Mónica Jiménez Tenorio⁵, Rosa Cárdenas Palomo⁵

¹Psicóloga, ²Fisioterapeuta, ³Enfermera, ⁴Terapeuta Ocupacional, ⁵Auxiliar de enfermería

Centro de Trabajo: Residencia Nueva Esperanza. En Fuensalida (Toledo).

Objetivos

El objetivo de este estudio fue observar el impacto de la experiencia de la tecnología interactiva (Multiball) en el bienestar de los adultos mayores institucionalizados en la residencia de ancianos Nueva Esperanza.

Metodología

Se trata de un estudio cuasi-experimental. El programa se llevó a cabo a los grupos experimentales durante tres meses compuesto por una sesión diaria.

La población diana fue: paciente mayor institucionalizado, siendo ésta una población total de 69 residentes que cumplen criterios de inclusión.

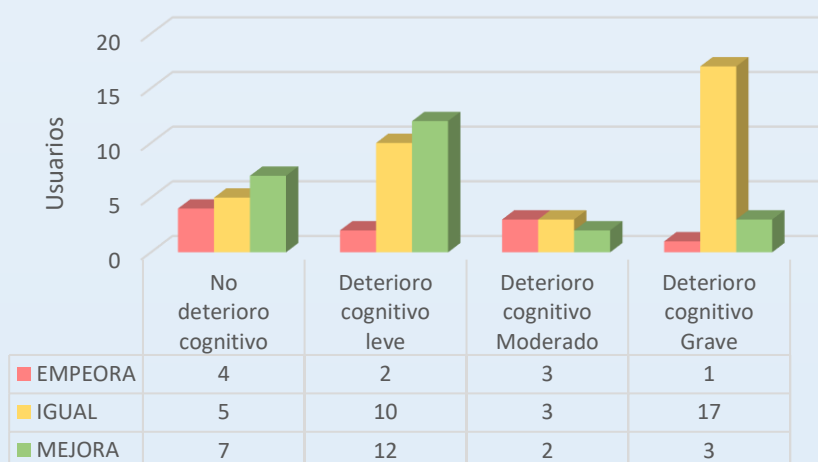
Se analizaron edad, sexo, puntuación de las escalas de valoración Mec de lobo, Yesavage y presencia o no de deterioro cognitivo.

Resultados

En nuestra población de estudio el 34,78% de los pacientes presenta deterioro cognitivo leve, seguido de un 30,43% con un deterioro cognitivo grave, y el porcentaje más bajo corresponde a los pacientes con deterioro cognitivo moderado con un 11,6%.

La siguiente gráfica representa la evolución que han tenido los residentes con el uso de la tecnología interactiva (Multiball) respecto a la escala Mec de Lobo.

EVOLUCIÓN ESCALA MEC DE LOBO

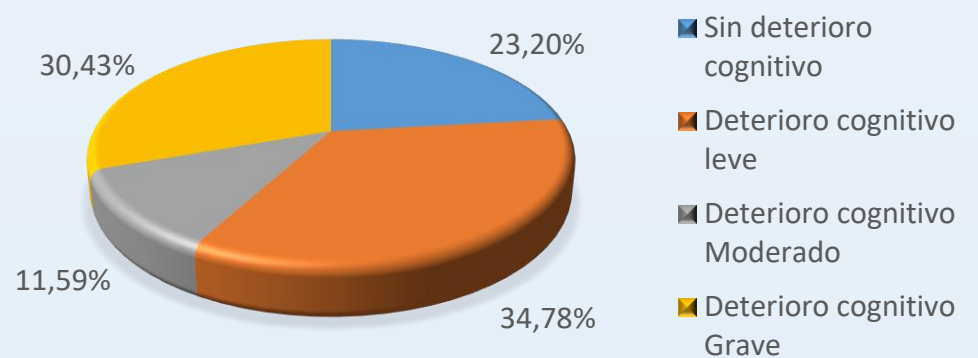


La siguiente gráfica muestra la evolución de los pacientes respecto a la escala Yesavage, utilizada para conocer la evolución de la depresión.

Se puede observar como todos los residentes excepto los que tienen deterioro cognitivo grave presentan, mejor puntuación en esta escala.

Al analizar estos datos se observaron diferencias estadísticamente significativas ($p=0,031$).

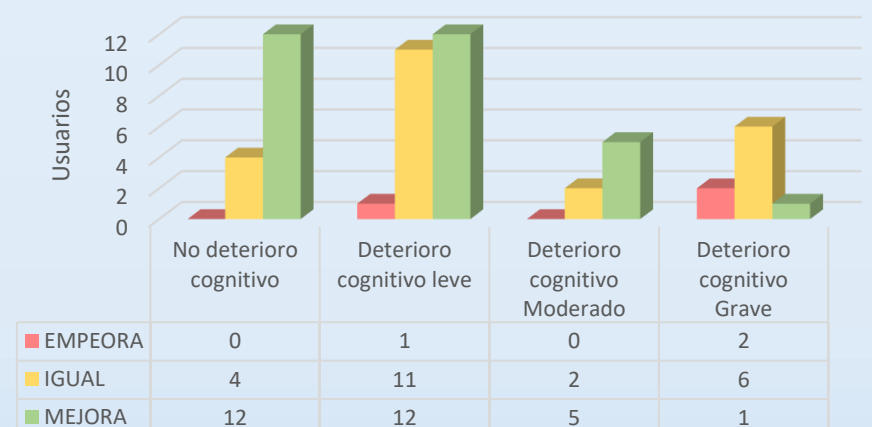
VARIABLE MÉDICA: DETERIORO COGNITIVO



Tanto los usuarios que no presentan ningún deterioro, como los que tienen un deterioro cognitivo leve han mejorado la puntuación en la escala.

Al analizar cómo repercute la utilización de esta tecnología en nuestros pacientes, se observaron diferencias estadísticamente significativas, ($p=0,001$).

EVOLUCIÓN ESCALA YESAVAGE



Conclusiones

Los componentes interactivos ayudan con el desarrollo de habilidades cognitivas y el entrenamiento de precisión. Los ejercicios que estimulan el cerebro incluyen juegos de preguntas y actividades de memoria.



Tras la realización de este estudio, podemos afirmar que la utilización de esta tecnología tiene beneficios en nuestros pacientes consiguiendo mejoras de puntuación en las dos escalas de valoración utilizadas.